

ARNAUD LALANDE

DÉVELOPPEUR JUNIOR

Développeur junior, spécialisé dans le développement full-stack, je suis actuellement à la recherche d'une opportunité pour mettre à profit mes compétences. J'ai récemment terminé ma cinquième année et suis en attente de l'obtention de mon diplôme. Lors de ma quatrième année, j'ai eu l'opportunité d'étudier en Corée du Sud à l'université Keimyung, une expérience enrichissante qui a renforcé ma capacité à m'adapter à des environnements nouveaux et multiculturels.

Je suis convaincu que la connaissance est synonyme de réussite, et je souhaite continuer à apprendre et évoluer dans le cadre de nouveaux défis professionnels.

CONTACT

- ☎ (+33) 6.38.04.11.96
- ✉ arnaud.lalande@outlook.fr
- in @arnaud-lalande
- 📍 04100, Manosque
- 🐙 github.com/Cha-xeo
- 📁 Portfolio: arnaud-lalande.fr

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

- Javascript (Ext, Vue, Angular, next)
- C#
- C/C++
- Java (Spring)
- PHP (Zend, symphony)
- Bootstrap, Tailwind

LOGICIELS

- Unity / Godot / Unreal engine 5
- Visual studio
- Git (Github / GitLab)
- Linux
- Docker

TECHNIQUES

- Résolution de problèmes: analyse, débogage, optimisation
- Méthode agile
- Programmation orientée objets
- Développement front et back end

LANGAGES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (C1)

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeux vidéo
- Lecture
- Voyage

EXPÉRIENCE

DÉVELOPPEUR WEB

PMS Médicalisation | Août 2021 - Décembre 2021

- Création d'interface utilisateur sur le progiciel propriétaire de PMS Médicalisation.
- Implémentation de l'automatisation du processus de recrutement des intervenants, réduisant les tâches manuelles et accélérant le cycle de recrutement.

ADMINISTRATEUR SYSTÈME

CAS de la ville de Marseille | Avril 2022 - Août 2022

- Gestion et renouvellement du parc informatique
- Développement d'une solution de récupération et de tri de données automatisé.

DÉVELOPPEUR WEB

Winlink système | Mars 2024 - Septembre 2024

- Gestion du support technique, prise en charge et résolution des tickets de support utilisateurs, garantissant une réponse rapide et efficace aux problèmes rencontrés.
- Amélioration de l'expérience utilisateur
- Participation aux réunions clients pour recueillir leurs retours, identifier leurs besoins et proposer des améliorations fonctionnelles

PARCOURS UNIVERSITAIRE

EPITECH

MARSEILLE, FRANCE 2019-2024

- Application de la pédagogie par projet.
- Pratique sur des projets individuels et en groupe.
- Gestion de projet en groupe et individuel.
- Gestion d'un projet sur deux ans et demie (EIP).

KEIMYUNG UNIVERSITY

DEAGU, CORÉE DU SUD 2022-2023

- Application de la pédagogie par projet.
- Expérience significative dans l'utilisation du moteur Unity, en mettant en œuvre différents modules, notamment l'IA, le multijoueur et la monétisation.
- Participation à une classe portant sur la simulation physique en C++ avec l'utilisation de la librairie Cyclone.